

בס"ד

הנחיות להוראת המצגת "גופים בסביבה"

קהל יעד: כיתות ב

משך הפעילות: שיעור פרונטלי אחד

הרעיון: התלמידים יזהו גופים מתוך תמונות מצולמות בעזרת משחק זיכרון.

קישור לתכנית הלימודים:

זיהוי גופים בסביבה.

מומלץ להביא לכיתה גופים שונים ולדבר עם התלמידים על שמות הגופים ותכונותיהם.

שקופית 1

בשקופית זו מוצג נושא השיעור **גופים בסביבה**.

מומלץ לשאול את התלמידים:

- מה אתם רואים בתמונה?
- אילו גופים אתם מזהים בה? האם אתם מכירים גופים אחרים?
- מה ההבדל בין גופים לצורות?
- למה העולם נקרא "כדור הארץ"?

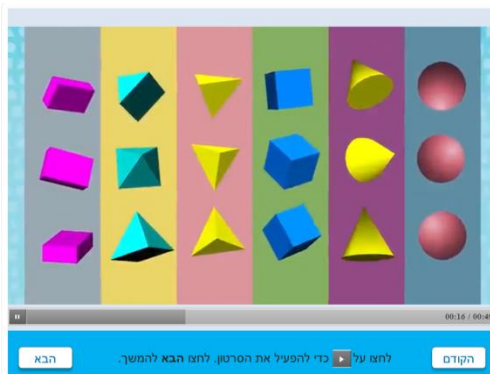


שקופית 2

בשקופית זאת מוצג הסרטון **גופים שכולנו אוהבים**.

אפשר לשאול את התלמידים אילו גופים הוצגו בסרטון.

האם יש גוף שהם מכירים בשמו ולא הוצג בסרטון? (גליל).



שקופיות 3

שקופית פתיחה למשחק זיכרון בנושא **גופים**.

מספרים לתלמידים שזה משחק זיכרון שבו בכל כרטיס יש תמונה

שצולמה בסביבה, ועליהם לזהות בכל תמונה את שם הגוף המסתתר.

בלחיצה על **הבא** נגיע לשקופית המשחק.



שקופיות 4-6

שקופיות המשחק.

בצד ימין יש תמונות של גופים ושמותיהם.

לפני תחילת המשחק יש לקיים דיון עם התלמידים:

- מה שמו של כל גוף?
- תארו את הגוף.
- מה המשותף לקובייה ולתיבה?
- מה השונה ביניהן?
- מה המשותף לגליל ולחרוט?
- מה השונה ביניהם?
- מה המשותף לפירמידה ולחרוט?
- מה השונה ביניהם?
- האם אפשר לדעת אם הפירמידה שבתמונה היא פירמידה משולשת או פירמידה מרובעת?
- איזה גוף יוצא דופן ומדוע?
- אפשר גם לבקש מהתלמידים למיין את הגופים בדרכים שונות.

מהלך המשחק

כדאי לוודא שכל התלמידים מכירים את חוקי המשחק:

- יש לחלק את הכיתה לשתי קבוצות, ולהחליט איזו קבוצה מתחילה ראשונה.
- בכל תור יש להזמין נציג של הקבוצה אל המחשב.
- הנציג רשאי להפוך בכל פעם שני קלפים בלבד, באמצעות לחיצה עליהם.
- אם בשני הקלפים הקבוצה מזהה תמונות שמסתתר בהן גוף זהה, למשל: חרוט, על הנציג ללחוץ על שם הגוף שבצד ימין, והקבוצה זוכה בנקודה.
- לחיצה על שם הגוף תעלים את זוג התמונות מלוח המשחק.
- אם בשתי התמונות מסתתרים גופים שונים, יש ללחוץ על התמונות שוב, להפיכתן, והתור עובר לקבוצה הבאה.
- כשכל הכרטיסים נעלמים יש ללחוץ על **הבא** לקבלת כרטיסים חדשים.
- הקבוצה המנצחת היא זו שגילתה הכי הרבה זוגות וזכתה במרב הנקודות.

לסיום השיעור אפשר לחזור ולהקריין שוב את הסרטון **גופים שכולנו אוהבים**.

משחק זכרון

לחצו על הכרטיס לגילוי תמונה, לחצו שנית להפיכתו. מצאתם זוג? לחצו על שם הגוף המתאים. לחצו הבא להמשך.

לשלב הבא

הקודם

משחק זכרון

לחצו על הכרטיס לגילוי תמונה, לחצו שנית להפיכתו. מצאתם זוג? לחצו על שם הגוף המתאים. לחצו הבא להמשך.

לשלב הבא

הקודם

משחק זכרון

לחצו על הכרטיס לגילוי תמונה, לחצו שנית להפיכתו. מצאתם זוג? לחצו על שם הגוף המתאים. לחצו הבא להמשך.

לשלב הבא

הקודם

משחק זכרון

לחצו על הכרטיס לגילוי תמונה, לחצו שנית להפיכתו. מצאתם זוג? לחצו על שם הגוף המתאים. לחצו הבא להמשך.

לשלב הבא

הקודם

כפעילות הרחבה, אפשר לחלק את הכיתה ל-6 קבוצות, כל קבוצה תתייחס לאחד הגופים שהוצגו במשחק (חרוט, כדור, קובייה, תיבה, פירמידה וגליל), ותמנה כמה שיותר גופים בסביבה שיש בהם את הגוף הזה.