

הצעות למורה

משחק המהפכה הצרפתית

קהל היעד: תלמידי כיתה ח

משך הפעילות: כ-45 דקות

הרעיון:

המשחק מסכם את נושא המהפכה הצרפתית בדרך חווייתית. הוא מתמקד באירועים המרכזיים שהתרחשו לאורך השנים 1789-1795, ומציע כלי נוסף לבדיקת ידע ולדיון.

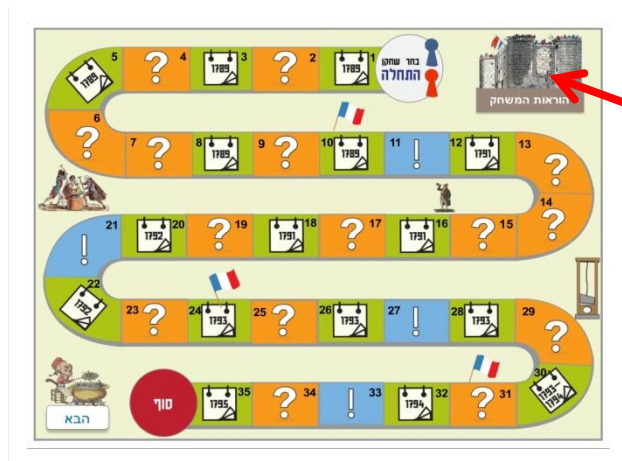
מהלך הפעילות:

שקופית הפתיחה של המשחק מציגה את תמונת הבסטיליה העולה בלהבות. בפינה השמאלית של השקופית מופיע דגל ה"טריקולור", סמל נוסף של המהפכה.



השקופית הבאה היא המרכזית במשחק, וכוללת את לוח המשחק, את הוראות המשחק ואת כלי המשחק – שני חיילים (אדום וכחול).

- רצוי להציג את הוראות המשחק בפני התלמידים.



על הלוח שלושה סוגי משבצות:

1. משבצות אירוע (ירוקות)
2. משבצות שאלה (כתומות)
3. משבצות משימה (תכולות)

משבצות אירוע

משבצות אלה מציינות מהלכים מרכזיים במהפכה. לחיצה עליהן פותחת תמונה של אירוע, כשמעליה כותרת מתאימה וציון שנה. משבצות אלה מסודרות בסדר כרונולוגי.

- **כדאי לציין בפני התלמידים** שחשוב לזכור את האירועים המוצגים על לוח המשחק כיוון שמשימות המשחק מתייחסות לכמה מהם.
- אפשר להמליץ לכל קבוצה לבחור תלמיד שיערוך רשימה של האירועים הנחשפים בפני התלמידים, לפי סדר הופעתם.

משבצות שאלה

במשבצות אלה שאלות רב ברירה בנושא המהפכה. כשלוחצים על התשובה הנכונה, היא נצבעת בירוק, כשלוחצים על תשובות שגויות, הן נצבעות באדום.



- אם תלמידי הקבוצה בוחרים בתשובה שגויה, אפשר לפתח דיון קצר ולהסביר מדוע התשובה אינה נכונה.

משבצות משימה:

משבצות אלה מזמינות את התלמידים לאתר אירועים על הלוח. המשימות הן:

1.



הקריקטורה מבטאת את התסכול של המעמד השלישי לפני המהפכה. באיזו משבצת מופיעה האספה שביקשה לשנות את המצב?
התשובה היא: האספה הלאומית (משבצת 3).

2.



מהו האירוע המתואר באיור?
איזו משבצת מייצגת אותו?
התשובה היא: הרס הבסטיליה (משבצת 5).

3. הנשים בתמונה צועדות לכיוון ארמון ורסאי כדי לשכנע את המלך להצטרף אל העם.



באיזו משבצת מופיע האירוע שמציג את ההישג של המצעד שלהן?
התשובה היא: הגעת המלך ובני משפחתו לפריז (משבצת 10).

4.

"כל בני האדם נולדים ונשארים בני חורין ושווי זכויות?"

באיזו משבצת נמצא המסמך שמשפט זה כתוב בו?

התשובה היא: הצהרת זכויות האדם והאזרח (משבצת 8).

5. "המלך ימשיך לשלוט בצרפת, אך יהיה כפוף לרשות המחוקקת שהיא האסיפה הלאומית".

באיזו משבצת נמצא המסמך שעיקרון זה כתוב בו?
התשובה היא: חוקת 1791 (משבצת 12).

בקריקטורה זו מופיע רובספייר בדמות טבח.
איזו משבצת מייצגת את התקופה המתוארת
בקריקטורה?
התשובה היא: הוצאות המוניות להורג
(משבצת 30)



6. הקונוונט החליט פה אחד כי המלך אשם.
באיזו משבצת נמצא האירוע המתאר את גזר דינו?
התשובה היא: הוצאת המלך להורג (משבצת 26).

7. איזה אירוע כונה "מהפכת תרמידור"?
איזו משבצת מייצגת אירוע זה?
התשובה היא: הוצאת רובספייר להורג (משבצת 32).

8. **הערה:** השאלות והמשימות ממוקמות על הלוח באופן רנדומלי, ללא סדר כרונולוגי.
האירועים, לעומת זאת, ממוקמים בסדר כרונולוגי ולכן גם ממוספרים במספור פנימי.
- כדאי להסב את תשומת הלב של התלמידים לרצף האירועים.

כדי להתחיל במשחק, מומלץ לחלק את הכיתה לשתי קבוצות, כשכל קבוצה "מקבלת חייל".

אפשר לשאול שאלה כלשהי על המהפכה ולהסביר שהקבוצה שתענה ראשונה על השאלה, תתחיל במשחק. לחלופין, אפשר לעשות הגרלה בין הקבוצות.

שאלה – כשקבוצה עונה תשובה נכונה על **שאלה**, היא מתקדמת למשבצת הבאה.

כשקבוצה עונה תשובה שגויה, היא נשארת במקום. התור עובר לקבוצה השנייה.

משימה – כשקבוצה מצליחה לאתר את האירוע הנכון, אליו מכוונת משבצת ה**משימה**, היא מתקדמת למשבצת הבאה ומקבלת תור נוסף (מתקדמת משבצת נוספת).

כשקבוצה אינה מצליחה לאתר את האירוע הנכון, היא אינה מתקדמת. התור עובר לקבוצה השנייה.

הקבוצה המנצחת היא הקבוצה שמגיעה ראשונה לנקודת הסיום.

